

Erledigt

GTX970 - keine GPU Nutzung mit Quicktime. VTDecoderXPCService hat 200% CPU Last.

Beitrag von „griven“ vom 2. April 2017, 23:03

Naja die Auslastung entsteht weil FinalCut das Material auf der CPU rendert denn die NVIDIA wird von FXPX nur leidlich unterstützt und die IntelHD die eigentlich prädestiniert ist für den Job da sie einen Hardware Encoder besitzt ist nicht richtig installiert sprich in dem Fall eine loose loose Situation. Selbes gilt umgekehrt natürlich auch für die Wiedergabe mit Quicktime die Nvidia Karte wird nicht wirklich unterstützt und die IntelHD funktioniert in Deinem Fall nicht richtig das Ergebnis ist die CPU rendert den Quark und stößt dabei natürlich relativ schnell an ihre Grenzen. Sieh halt zu, dass Du die IGPU sauber zum laufen bekommst und die Probleme sollten sich erledigt haben...