

Whaaat? Schon der 10. Essener Stammtisch?

Beitrag von „al6042“ vom 19. März 2017, 16:16

[@suiciety2k](#)

Dann kann es eventuell auch an einer anderen Layout-ID hängen.

Der ALC668 unterstützt die IDs 3, 20, 27, 28 und 29.

Lade dir den [Maciasl](#) herunter und ändere das selbstständig.

Achte auf das Segment:

Spoiler anzeigen

dort findest du den Part

Code

1. "layout-id",
2. Buffer (0x04)
3. {
4. 0x03, 0x00, 0x00, 0x00
5. },

Anstatt der "0x03" musst du die Hexadezimalen Werte für 20, 27, 28 und 29 nacheinander testen.

Das wären dann 0x14 (20), 0x1b (27), 0x1c (28) und 0x1d (29)

Nach jeder Änderung die DSDT.aml sichern, neu starten und das Ergebnis prüfen.