

Anleitung: USB 3.0 Mojave / (High-) Sierra / El Capitan für jedermann (zukunftsicher für Updates & komplett gepatcht)

Beitrag von „al6042“ vom 18. März 2017, 17:26

Hi,

[@Hunk89](#) war bis eben bei mir und wir haben das Problem genauso gelöst.

In seiner config.plist war der Port-Limit noch nicht aufgehoben und die Excludes des USBInjectAlls noch hinterlegt.

Beides geändert und in der EFI die FakePCIIDs eingesetzt, plötzlich gehen alle USB2.0 und 3.0 Ports wieder... 😊