

Anleitung: USB 3.0 Mojave / (High-) Sierra / El Capitan für jedermann (zukunftsicher für Updates & komplett gepatcht)

Beitrag von „kuckkuck“ vom 18. März 2017, 15:38

Schau mal in die Wiki unter USBPort Lösungen und probier die FakePCIID Variante anstatt der USBInjectAll Methode... Letztere also zuerst entfernen 😊