

Erledigt

Workaround für OpenGL bzw WebDriver Problem in iBooks und Xcode

Beitrag von „den4ik“ vom 18. März 2017, 00:26

Hey danke für dein Tipp elmacci. Bei mir war die Action mit Intel Inject scheinbar nicht nötig. Nach der Inject + Plattform Id habe ich laut About This Mac -> Displays drei Displays angezeigt bekommen. Ich habe die Inject Einstellungen wieder raus genommen und nur die IGPU Aktiv gelassen. Hab jetzt ein blind boot dafür ist die Durchsichtigkeit weg.