

Erledigt

Workaround für OpenGL bzw WebDriver Problem in iBooks und Xcode

Beitrag von „elmacci“ vom 17. März 2017, 22:27

Hi zusammen,

folgende Lösung hat bei mir funktioniert - keine Transparenz mehr:

Im Bios IGPU aktivieren und als Primary festlegen. Mit 64 oder mehr RAM.

In Clover Inject Intel aktivieren und Platform Id 19120000. (Achtung: 19120001 geht nicht).

Ich habe 2 Monitore angeschlossen - beide an der NVIDIA GTX 970, die IGPU ist also ohne Monitor als Primary im BIOS aktiviert.

Interessanterweise zeigt mir mein Hauptmonitor trotzdem ein BIOS-Logo und Apple Ladebalken an, sprich kein "Blinder Boot".

Das sollte eigentlich nicht der Fall sein wenn man die interne Grafik im BIOS so einstellt dass sie zuerst initialisiert wird (=Primary).

Evtl. eine Eigenschaft meines Mainboards (BIOS F20) - na, ich will mich nicht beschweren 😊

cheers