

Erledigt

Workaround für OpenGL bzw WebDriver Problem in iBooks und Xcode

Beitrag von „macmac512“ vom 15. März 2017, 11:58

Welche OS und Webtreiber Version benutzt ihr denn?

Unter 10.12.3 und EVGA GTX980Ti mit Webtreibern für 10.12.3 funktioniert iBooks und Xcode bei mir ohne Probleme.

Kann das Grafikkartenabhängig sein?