

Erledigt

Workaround für OpenGL bzw WebDriver Problem in iBooks und Xcode

Beitrag von „den4ik“ vom 15. März 2017, 10:44

Nach meiner Odyssee im Bereich Graka für Hackintosh . Intern dann R9 280x (Aber wohl der Falsche Hersteller) und dann gelandet bei 4GB Gigabyte GeForce GTX 750 Ti + WebDriver. Läuft alles ganz gut aber . Einige XCode Elemente und das gesamte iBooks sind durchsichtig. Man sieht nix . Und laut DuckDuck ist es ein OpenGL Bug im WebDriver. Hat jemand eine Idee für einen Workaround.?