

Erledigt

GTX970 - keine GPU Nutzung mit Quicktime. VTDecoderXPCService hat 200% CPU Last.

Beitrag von „griven“ vom 12. März 2017, 00:17

Es spielt keine Rolle wie die Nvidia an den Monitor angeschlossen ist denn Quicktime benutzt an der Stelle die NVIDIA nicht zum decodieren sondern erledigt den Job auf der CPU sofern keine passende iGPU zur Verfügung steht. Apple und OS-X nutzen für solches Material Intels QuickSync Technik sprich den Hardware Encoder/Decoder der der iGPU und wenn es eben keine iGPU gibt wird auf der CPU gerechnet...