Erledigt lohnt der kauf einer GTX 780 Mac für den Hackintosh?

Beitrag von „griven“ vom 25. Februar 2017, 00:39

Um das mal zu relativieren die Webtreiber sind grundsätzlich und ausschließlich für die NVIDIA Quadro Karten gedacht und für nichts anderes allerdings werden die Customer Karten quasi als Kollateralschaden ebenfalls unterstützt einfach weil die Basis bei beiden Reihen identisch ist sprich es werkeln die gleichen Chips auf den Karten mit dem Unterschied das die Quadros auf 2D Leistung optimiert sind und mehr aktive CUDA Cores bieten als die auf 3D/Gaming Performance optimierten Customer Karten. Unter OS-X spielt gerade im professionellen Einsatz die Gaming Leistung aber keine übergeordnete Rolle hier geht es mehr darum Effekte in der Bildbearbeitung schnell zu berechnen (ADOBE setzt sehr auf CUDA) oder aber für CAD/CAM eine solide 2D Leistung parat zu haben alles Bereiche in denen die Quadro Serie von NVIDA glänzt.

Vor dem Hintergrund ist es auch nicht weiter verwunderlich wenn die Karten aus der GTX Serie in den gängigen Benchmarks unter Windows zumeist deutlich besser abschneiden als unter OS-X. OS-X ist halt nicht wirklich zum spielen gemacht (okay Apple nähert sich mit der METAL API seit ElCapitan dem Thema an) sondern ein OS das zum arbeiten gedacht ist und da können zumindest die Quadro Karten wirklich punkten zumindest solange die Software CUDA nutzt klassisch ist man bei OS-X aber immer besser beraten wenn man eine Karte einsetzt die sich besonders gut auf OpenCL und OpenGL versteht