

Erledigt

## Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „REVAN“ vom 17. Februar 2017, 15:09

[Zitat von kuckkuck](#)

AMD Karten Problem hin oder her, aus irgendeinem Grund funktioniert bei [@murashi](#) ja noch nicht einmal der workaround mit iGPU auf primär 😞

Und ich bin mir ziemlich sicher das die HD4600 keine Probleme damit haben sollte. Ich geb die Hoffnung nicht auf! Das ist doch das schöne an einem HackMac 😁

//Edit:

[@kuckkuck](#) - Seitdem du mir die DSDT gegeben hast, laufen die USB 3.0 Ports endlich richtig. Frag mich nicht wieso aber das hat schon mal geholfen.