

Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „REVAN“ vom 16. Februar 2017, 19:17

Gute Idee morgen ist auch noch ein Tag.

Die iGPU steht bei mir schon auf Primär, anders geht es bei mir gar nicht. Über den Multimonitor wird dann die Radeon RX460 aktiviert.

Ich lösche mal alles wieder raus, zumindest sollte der dann wieder mit Kernel Panic schlafen.

Ich denke mal das wird irgendwie.

Gesendet von iPhone mit Tapataalk