

Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „kuckkuck“ vom 15. Februar 2017, 23:21

[Zitat von griven](#)

wobei der Wert in der Defaults den DSDT Eintrag eh übersteuert

Anscheinend ja nicht immer... [HD4600 und die Safari DRM Probleme](#)

Jetzt fallen mir bei dir griven nur noch 2 Dinge ein:

1. Welche Systemdefinition hast du?

2. Könntest du mir mal deine DSDT zukommen lassen ? 😊

Und könntest du mal überprüfen ob du für **GFX0** folgende Zeilen findest: (denn ich weiß nicht welche patches du schon über deine DSDT gebügelt hast 😊)

Code

1. Device (GFX0)
2. { Name (_ADR, 0x00020000)
3. Method (_DSM, 4, NotSerialized)
4. {
5. If (LEqual (Arg2, Zero))
6. {
7. Return (Buffer (One)
8. {0x03})
9. }
10. Return (Package (0x02)
11. {
12. "AAPL,ig-platform-id",
13. Buffer (0x04)
14. { 0x07, 0x00, 0x62, 0x01 }
15. })
16. }
17. Method (...

Alles anzeigen