Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 15. Februar 2017, 19:40

[@kuckkuck](#) Ja, das ist mir bewusst. Ich kann mich mit dem Ist-Zustand auch durchaus anfreunden und benötige die HD530 ja gar nicht für den Betrieb eines zweiten Monitors, das übernimmt die R9. Ich wollte nur anmerken, dass auch bei mir Sleep/Wake ohne die R9 und nur mit der iGPU allein nicht funktioniert hat.