

Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 15. Februar 2017, 19:27

[@kuckkuck](#) Bei mir gab es mit der HD530 1. allein und 2. wenn zusätzlich die R9 280 installiert, die HD530 als primäre Grafik eingestellt ist **und** ein zweiter Monitor an dieser hängt nach dem Wakeversuch auf beiden Monitoren einen Blackscreen. Aktuell nutze ich 2., habe aber beide Monitore an der R9 hängen und Sleep/Wake funktioniert einwandfrei. Kernel Panic oder Reboots hatte ich nie.