

Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „CubeMonster“ vom 14. Februar 2017, 19:38

Ja klar, aber mich hat das gewundert dass ohne die kexts ein Bildschirm hinzugefügt wird, dass kann vielleicht mit den connectors weiterhelfen 🙄

Als eine Lösung habe und wollte ich es nicht betrachten, natürlich gehen quicksync und jegliche beschleunigungen dabei flöten 😄

Ig, Cube