

Erledigt

Problem mit Sierra 10.12.3 und drei Bildschirmen (GTX980 TI)

Beitrag von „Fredde2209“ vom 13. Februar 2017, 21:29

Wieso denn 16.2? 14.2 wäre da eher besser! Sonst brauchst du einen Patch für die AppleGraphicsDevicePoliy.kext...