

Erledigt

HacPro - Mein erster Hackintosh für LR, Photoshop und FinalCut

Beitrag von „felicelupo“ vom 8. Februar 2017, 12:09

Servus Zusammen,

ich bin jetzt schon seit November auf dem Trichter, dass mein nächster Mac ein Hackintosh werden soll..

Irgendwie hab ich auch sehr lust auf das Projekt.

Kurz zu mir, ich bin Fotograf und Video-Jornalist, sodass das Thema 4k Rendering sehr wichtig ist.

Aktuell mach ich das alles an einem Macbook Pro Retina von 2013 an einem 30 " Apple Cinema Display... Das System geht beim 4k Rendering aus Finalcut defintiv an seine Grenzen.

Folgende Konfig: hab ich mir jetzt mal zusammengestellt:

Mainbord: Gigabyte GA-Z170X-UD3 (Lieber wäre mir die Gigabyte GA-Z170X-UD3 Ultra oder GIGABYTE Z170X-UD5, aber beide finde ich leider nirgends) Wichtig wäre Thunderbolt 2

CPU: Intel Core i7 6700K 4x4,20 GHz (SO1151)

CPU Kühler: Corsair H60

RAM: Ballistix Sport LT 32GB Kit (16GBx2)

GPU: EVGA GTX 980 Ti 6GB (wird nachträglich hinzugefügt)

SSD: Samsung 960 Pro NVMe M.2 512 GB für System und Programme (wird nachträglich hinzugefügt)

SSD: Massenspeicher 850 EVO interne SSD 1TB, Rest ist extern via Thunderbolt angeschlossen.

Power: be quiet! Dark Power Pro P11 550W

Thunderbolt: ASUS THUNDERBOLTEX II/DUAL

Bluetooth Dongle: IOGear Bluetooth 4.0 Adapter

WLAN nicht nötig, da es über Ethernet angeschlossen wird. Auch ist mir Sierra nicht wichtig.
10.11. ist erstmal vollkommen ausreichend!

Wichtig wäre noch zu erwähnen, dass das gute Stück dann an einem 38 Zoll LG 21:9 Monitor angeschlossen wird.

Denkt ihr das würde laufen? Gibt's noch Verbesserungen?

Welche Probleme sind zu erwarten? (bis auf die M.2 Installation nachträglich)

Habt ihr noch Ratschläge?

Vielen Dank schonmal!