

Erledigt

## USB > Z87M-D3H ✓ // Der alltägliche USB Wahnsinn :)

Beitrag von „kuckkuck“ vom 31. Januar 2017, 11:53

Der USBInjectAll.kext schiebt alle USB Ports zu dem sog. XHCI Controller. Dieser wird (obwohl es dem nicht direkt entspricht) im Systembericht als USB 3 angezeigt. Dementsprechend macht es den Eindruck, dass alle USB Geräte falsch zugewiesen werden, bei genauerem hinschauen stellt man aber fest, dass die einzelnen Geräte (normalerweise) trotzdem richtig eingeordnet werden. Bei einer Tastatur erscheint also z.B "Bis zu 1,5 MBit/s", bei USB 2,0 Sticks "Bis zu 480 MBit/s" und bei USB 3.0 "Bis zu 5 Gbit/s". Es ist in sofern also nur ein Anzeigefehler 😊

XHCI ist neuer als EHCI und im Prinzip die Zukunft wie ich das sehe. Das ding ist, dass der alte EHCI Controller manchmal noch zuverlässiger funktioniert als der XHC Controller. Apple macht es derzeit normalerweise noch so, das alle USB 2 oder niedriger Ports über den EHCI Controller angesprochen werden. Dieser funktioniert hierfür auch super, stabil und bewährt. Die Systemanzeige sortiert nicht nach USB Spezifikation (wie USB 2.0 oder 3.0) sondern nach Controller. So sind die ersten beiden Hubs EHCI zugeordnet und der 3. vermeintliche USB 3.0 Hub der XHCI Controller.

Jetzt gilt also folgendes:

USBInjectAll routet zu XHCI. Es gibt eine anscheinend "falsche" Anzeige im Systembericht. Dies ist aber nicht schlimm solange alles funktioniert 😊

Wenn ein User der zurzeit USBInjectAll benutzt zB Probleme mit einem USB AudioDevice hat (diese sind immer sehr empfindlich) rate ich ihm die Benutzung von FakePCIID\_XHCIMux. Dieser macht eher das Gegenteil von USBInjectAll und verschiebt möglichst viel auf die zwei EHC Controller. Wenn FakePCIID nicht will, gibt es auch noch andere, alternative möglichkeiten...

Bei dir [@CrusadeGT](#) stellt sich jetzt also die Frage:

Liegt das Problem mit dem USBBluetooth wirklich am XHC Controller oder ist es eigentlich der Stick der mit OS X Probleme macht... Was sagst du, hast du einen Ansatz bevor wir jetzt hier wie wild das USB Patchen anfangen? 😊

[@derHackfan](#) bezüglich USBInjectAll hat die Nutzung des Basic Apple Device Rename Patches keinerlei Auswirkung auf das USB verhalten. Der Patch bezieht sich im Grundsatz nur auf die EHC Controller, welche der USBInjectAll.kext nicht benutzt/braucht 😊