

Erledigt

GTX 950 unter Sierra 10.12.2

Beitrag von „al6042“ vom 19. Januar 2017, 22:53

Deswegen ist da ja auch der 2. Link mit dem WebDriver Updater...

Damit musst du dir eigentlich keine großen Gedanken mehr machen, da dieser den passenden Treiber für die vorliegende OSX-Version/-Release findet und für dich herunterlädt.

Zusätzlich kannst du damit den WebDriver patchen, falls das vorliegende OSX-Release so neu ist, dass Nvidia noch keine aktualisierte WebDriver-Version vorliegen hat.