

Erledigt

Hilfe bei einem Hackintosh auf Laptop Basis

Beitrag von „OliverZ“ vom 1. Januar 2017, 18:22

Hallo [@maxcs](#)

zum Thema Graphik:

meinem Erachten nach hast Du nur die Chance das Notebooks unter OS X zum Laufen zu bringen, wenn Du im BIOS die Einstellmöglichkeit hast, die dedizierte Graphikkarte Nvidia GeForce 840M auszuschalten. Alternativ könntest Du falls es im BIOS nicht möglich ist, die NVIDIA-Graphikkarte auszuschalten, den Nonvidia.kext in Clover einbauen.

So gut NVIDIA-Graphikkarten sind, haben sie doch einen entscheidenden Nachteil bei Notebooks, sobald sie eingeschaltet sind gibt es beim Booten eine Kernel-Panic. Ein solcher Systemabsturz passiert deswegen weil OS X beide Graphikkarten aktiviert die intel HD4600 mobile und die NVIDIA Geforce 840M. Da führt kein Weg daran vorbei.

Du kannst das Notebook nur mit der Intel hD4600 mobile betreiben, was in der Praxis bedeutet, dass Du unter OS X eine Graphikleistung mit der Intel-HD erreichst, die in etwa 40 % der Graphikleistung der eingebauten NVIDIA-Graphikkarte entspricht. Das reicht aber für einen normalen Betrieb von OS X für Office- und Internetanwendungen allemal aus.

zum Thema Sound:

die oben genannten Terminalbefehle erzeugen bei Ausführung 4 Textdateien, wobei sich in 2 davon Hinweise über die tatsächlich eingebaute Audiohardware ergeben. Diese Informationen sind nötig um zu wissen, wie man den Sound ansteuern muss. Es wird eine Patch-Datei eine DSDT.aml benötigt, falls Deine Soundkarte überhaupt OS X kompatibel ist. Ich befürchte allerdings, dass falls deine Karte kein 1:1 Clon einer unterstützten Soundkarte von Realtek ist, dass der Sound nicht gehen dürfte. Zumindest ist mir die Bezeichnung dieser Soundkarte in keinen gängigen Lösungen (VoodooHDA oder AppleALC oder sonstige Patches) jemals vorgekommen. Aber einen Versuch ist es in jedem Fall wert.