

Erledigt

GTX 1070 zum laufen bringen

Beitrag von „Moorviper“ vom 1. Januar 2017, 04:18

Ein Apple Mitarbeiter mit welchem ich ab und zu in Kontakt stehe meinte das es an die "internen Display Anschlüssen" liegen würde.

(Gab da mal einen Bug in HFS+ bzw Spotlight -> man brauchte mind 1 GB Ram pro 1 TB HDD Kapazität für den index :-/ kollidierte mit meinen 24 GB ram und zu dem Zeitpunkt eingebauten 78 TB HDD -> die CPU war konstant auf 100% -> wurde innerhalb von 2 Tagen von Apple behoben 👍 seit dem schreibt man sich ab und zu ...)

So könnten Nvidia Karten maximal 5 Displays aber AMD Karten 6 Displays ansteuern. (Jeweils mind. FullHD)

Die Prämisse bei den neuen Geräten läge darauf das man das 15" macbook retina Display + 2x 5K Display betreiben können soll.

Intern werden bei Apple jeweils 2 Display Anschlüsse der Grafikkarte für jeweils 1 Monitor/Display benutzt.

In dem Falle könnte man bei nvidia aber nur ein FullHD + 2x 4k Display(evtl. doch 5k) betreiben was für die retina Display in den MacBooks aber nicht ausreicht :-/

Ist zum kotzen aber leider so ...

würde auch gerne meine gtx650 gegen eine 1060 ersetzen um bei SC2 mehr Luft nach oben zu haben ... aber iss leider nicht 😞