

Erledigt

fehlendes Hardwaredecoding mit GTX 980 und Quicktime

Beitrag von „al6042“ vom 23. Dezember 2016, 22:20

Nutze doch mal die Aktivitätsanzeige mit der Darstellung "Alle Prozesse" und wähle den VTDecoderXPCService mit der Maus an.

In der Symbolleiste gibt es dieses Zahnrad-Symbol, das man aufklappen kann.

Darunter verbirgt sich die Option "Spindump ausführen".



Mach das mal mit dem Prozess und schaue, welche App tatsächlich für die hohe Auslastung mit diesem Prozess verantwortlich ist.