Erledigt Final Cut Pro X rendert ewig!

Beitrag von „SledgeHammer80“ vom 20. Dezember 2016, 12:10

Aber unter Sierra soll FCP doch anscheinend eh langsamer geworden sein als bei El Capitan oder Yosemite, wie ich öfters gelesen habe.

Edit:
Habe im BIOS jetzt mal die interne Grafik zusätzlich aktiviert mit 64MB.
Erneuter Benchmark mit BruceX in FCP 10.2 ergibt nun

ca. 35 Sekunden !

Werden nun beide Grafikeinheiten verwendet?