Erledigt Skylake - SLI und 16 Lanes - wie war das nochmal?

Beitrag von „MeO-Style“ vom 12. Dezember 2016, 08:05

Hi Leute!

Jetzt bin ich total durcheinander...

Ja, ich erhoffe mir eine Steigerung der Leistung durch 2 günstigere Grakas im Verbund, sprich SLI.
Ausschließlich für Windows, sprich Gaming. Also das funktioniert also doch nicht, bzw. wird nur die Grafik CPU in Sachen Leistung gedoppelt?
Oder geht es hierbei nur noch um Multiscreen? Denn das wäre erstmal unwichtig.

Problem ist nunmal, dass Bezahlbar und Nutzbar unter OS X nur die GTX 970 (2x230€) im Verbund bliebe. Nutzbar und deutlich teurer wäre die GTX 980 TI (ca. 600€)

GTX 1070 und 1080 sind erstmal raus. Da unter OS x ein no go und dazu letztere sehr teuer.

Im übrigen bleibt eben noch das Problem, da ich dachte im SLi steigere ich die Leistung, die Sache mit den Lanes. Daher die Überlegung auf 2011-3 zu gehen. Da hier, theoretisch max. 40 Lanes mit i7 6850K machbar wären.

Denn nicht zu vergessen wäre noch die M.2 Anbindung. Die frisst doch auch nochmal Lanes???
Wenn ja, bedeutet dies doch, dass z.B. bei 1151 und i7 6700K ich mit single Graka bei 8/4/4 Lanes wäre?

Ich möchte stabile 60 fps bei aktuellen bis early 2017 Spielen.

Gruß
Meo