

Erledigt

Clover mit 4K-Monitor

Beitrag von „markquark“ vom 11. Dezember 2016, 16:05

[Zitat von Download-Fritz](#)

Was hat das denn mit Spielen zu tun? Ich seh' den Unterschied zwischen 60Hz und \geq 100Hz schon alleine beim Bewegen von Cursor und Fenstern. Eine hohe Bildwiederholungsrate wird bei Grafikarbeiten vielleicht nicht gebraucht/fällt nicht auf, aber 4K braucht man bei nahezu allen anderen Arbeiten auch nicht und 1080p ist "ausreichend" 😊

Na eben hats. Fast alle Bildschirme mit über 60 Hz, sind für Spieler. Und bin mir ziemlich sicher, für die, die schon umgestiegen sind, ist kein zurück mehr.

Aber lassen wir das Thema, da es zu nichts führt. Jeder kann doch haben was er will. Wenn du einen 1080p willst, ist das kein Problem.

Ich hab das über den Monitor nur am Rande geschrieben, für Leute die unsicher sind. Meine Meinung ist, 4K als Monitor ist besser, und an einem nicht allzu altem Rechner funktioniert genauso flott, wie 1080p. OK?