Erledigt Hackintosh - Rendering/PS/ggf. Spiele

Beitrag von „rubenszy“ vom 5. Dezember 2016, 10:06

Bevor der Vega nicht raus kommt, braucht man nicht spekulieren was Apple wo einbaut, zu mal die 490er eine dual GPU Lösung wird.

Wer weiß ob AMD in dem nächsten mac noch eingebaut wird oder gänzlich auf AMD umgestellt wird ist, das weiß nur Apple.

Fakt ist nur was jetzt funktioniert und das ist schon mal eine RX 460 nicht OOB, keine 470/480 richtig und schon gar nicht OOB ohne OOB GPU aller 280X oder iGPU Lösung.

Daher hier mal eine Liste die funktioniert

Die SSD sind noch nicht in maßen Stückzahlen verfügbar aber wenn es soweit ist dann bekommt man für den preis nichts schnelleres.
mit den 40 Lanes der CPU hast du volle Leistung ein Betrieb von 2xGPU und 2xSSD mit Adapter sind dann auch möglich.
Das Board hat auch einen Thunderbolt 3 daher fand ich das schon komisch das dir dieses nicht aufgefallen ist zumal es 200 Euro günstiger ist, die man für was anders einsetzen kann.
Die Speicher kann man um weiter 16 GB kit zu einem preis von 100 Euro erweitern, wenn man mehr braucht.