

## Erledigt Final Cut 10.3 Probleme

**Beitrag von „kuckkuck“ vom 25. November 2016, 20:46**

Hey Kollegen!

Ich habe ein kleineres, komplizierteres Problem... Bin mal gespannt ob irgendwer Tipps oder Ansätze hat!

Final Cut hat ja letztens ein kleines großes Update erhalten. Final Cut Pro 10.3. Genauso auch iMovie auf die Version 10.1.3, was aber für mich keine Rolle spielt. Seit diesen Updates auf die Versionen x.3 bekomme ich Programmabstürze in Final Cut Pro (und auch iMovie) beim Laden von Dateien jeglicher Art. Diese haben immer den gleichen Fehler:

Code

1. Application Specific Information:
- 2.
- 3.
4. [FFHGRendererInfo initWithLocation:] CGLSetVirtualScreen failed - didn't expect to get here. Investigate why this code ran: [FFHGRendererInfo initWithLocation:] CGLSetVirtualScreen failed: loc=1, ctxt=0x7fd05232a600, err=10008

manchmal noch mit

Code

1. -[FFRendererInfo initWithLocation:], /Library/Caches/com.apple.xbs/Sources/Flexo/Flexo-29546.4.52/framework/image/FFHGRendererManager.mm:341
- 2.
- 3.
4. abort() called

am Ende. Hier als Anhang ist auch mal ein kompletter Fehlerbericht: [Absturz Bericht.txt](#)

Ich konnte inzwischen das Problem etwas einordnen. Es gibt hier ganz anscheinend einen Fehler mit der HD4600. Wenn diese im Bios deaktiviert ist, funktioniert Final Cut und iMovie einwandfrei... Aber ohne QuickSync 🤔 Ich habe inzwischen verschiedenstes ausprobiert:

- komplett ungepatchte iGPU
- 32m, 64m im Bios
- Intel HD als Primäre GPU
- gesetzte Platform ID über defaults.plist (220332035 oder 68288516)
- DSDT mit gesetzter ig\_platform\_id

-DSDT mit und ohne HD4600 AMD/NVidia-A1 Patch  
-Inject Intel Yes/No

Und langsam geht mir der Saft aus – im Gehirn versteht sich... Hat jemand eine Idee? Was habe ich übersehen? Was könnte CGLSetVirtualScreen sein? Was könnte ich probieren?

Viele Grüße 🙌