

Erledigt

Touchbar selber entwickeln

Beitrag von „griven“ vom 20. November 2016, 20:44

Ein interessantes Detail dürfte wohl sein das die Touchbar in den neuen MacBooks von einer Variante des Apple S1 Chips angetrieben wird (Prozessor der AppleWatch) und intern auf WatchOS läuft demnach dürften die nötigen API's auch am ehesten in WatchOS zu finden sein

