

Erledigt

Grafik Fehler Intel HD 4000

Beitrag von „al6042“ vom 20. November 2016, 01:32

In der DSDT von mir wird die HD4000 als "ig-platform-id" mit dem Wert "0x01660003" (0x03, 0x00, 0x66, 0x01) injected, aber in deiner Config.plist wird der Wert als "0x01660004" nachträglich eingefügt...

Erster Ansatz:

Setze den Wert in der Config.plist ebenfalls auf 0x01660003 oder entferne ihn komplett.

Zweiter Ansatz:

Unter "Kernel und Kext Patches" -> "KextsToPatch" gibt es eine Reihe von Einträgen, welche die zusätzliche Nutzung des Kexts "AppleIntelFramebufferCapri" (in deinem "Other"-Ordner im Anhang) nicht nötig machen.

Auch den AppleIntelSNBGraphicsFB.kext kannst du dir sparen, da dieser für die HD3000 auf SandyBridge-CPUs gedacht ist.

Weitere Hinweise:

Was machen VoodooHDA und AppleALC gleichzeitig im "Other"-Ordner?

Das ist ein Widerspruch in sich und sollte um den VoodooHDA erleichtert werden.

Weitere Frage:

Warum hast du überhaupt drei verschiedene Kext-Ordner gepostet, wenn doch eigentlich nur ein Ordner sinnvollerweise genutzt werden sollte... 😊