

Anleitung: USB 3.0 Mojave / (High-) Sierra / El Capitan für jedermann (zukunftsicher für Updates & komplett gepatcht)

Beitrag von „al6042“ vom 15. November 2016, 13:40

An der Stelle in deinen Screenshots geschieht mit den markierten DeviceObjects noch nichts. Im DefinitionBlock werden nur die Devices oder Scopes aufgeführt, damit diese im darunter liegenden Bereich tatsächlich genutzt werden können.

Entspricht der Deklaration von Elementen oder dem Setzen von Variablen in Programmen oder Scripts.

Deswegen wäre ein Blick auf die Einträge unterhalb des DefinitionBlocks spannender.

Damit kannst du sehen, dass zwar die Devices/Scopes beeinflusst werden, aber beide SSDTs verschiedene Tätigkeiten durchführen.