

Erledigt

## Keine Anmeldemöglichkeit

Beitrag von „griven“ vom 11. November 2016, 00:37

Naja das ist eigentlich ganz einfach zu erklären 😊

macOS ist nicht Windows sprich hier funktioniert einiges anders als unter Windows. Bei Windows ist es egal an welchem Anschluss ein Monitor steckt er wird erkannt und wenn sonst nichts angeschlossen ist auch als primäres Display verwendet aber macOS tickt hier anders. Es gibt hier jetzt 2 mögliche Szenarien...

1. Die iGPU ist im Bios aktiviert und als primäres Ausgabegerät eingestellt dann geht OS-X in Verbindung mit Clover auch davon aus, dass an dem Gerät ein Monitor hängt der ein Bild ausgibt das Ergebnis ist das das Login Fenster auf dem "virtuellen" Bildschirm dargestellt wird während der real verbundene Bildschirm nur Erweiterung des Desktops anzeigt (Dein Bild). Abhilfe schafft hier die iGPU zu deaktivieren oder im der config.plist von Clover injectIntel zu deaktivieren. In beiden Fällen sollte das Bild dann auch auf dem richtigen Ausgang landen.

2. Die iGPU ist im Bios deaktiviert, inject Intel in der config.plist abgehakt und trotzdem erscheint das gezeigte Bild. Hier kann es sein, dass tatsächlich der Anschluss auf der Grafikkarte eine Rolle spielt denn hier kommt Clover ins Spiel. Clover erkennt die Karte und injected ihre Properties entsprechend so, dass OS-X mit der Karte arbeiten kann. Normalerweise erkennt Clover auch an welchem Anschluss ein Monitor angeschlossen ist und wo nicht nur manchmal klappt das nicht wie erwartet. Abhilfe kann hier entweder ein Haken bei inject EDID schaffen oder alternativ eben die genannte Adapter Lösung.

So oder so bootet Deine Kiste bis in den Login und Du kannst leicht prüfen ob anmelden möglich ist indem Du Dich im Blindflug anmeldest. Dazu zunächst den ersten Buchstaben Deines Benutzernamens auf der Tastatur drücken (macOS springt den Benutzer daraufhin an und erwartet die Eingabe des Passworts) nun das Passwort eingeben und mit Enter bestätigen hast Du das richtig gemacht sollte der Blur verschwinden und macOS einloggen ab jetzt ist der Dock und die Menuleiste erreichbar und Du kannst genauer erforschen was und wie die Grafik erkannt wurde...