

Anleitung: USB 3.0 Mojave / (High-) Sierra / El Capitan für jedermann (zukunftsicher für Updates & komplett gepatcht)

Beitrag von „special_b“ vom 9. November 2016, 22:47

Ich habe gerade diesen Thread entdeckt. Das klingt für mich sehr vielversprechend, denn an meinem Hacki habe ich das Problem dass ich entweder keine USB 3 Anschlüsse hab und auch nicht alle USB 2.0; da gäbe es allerdings eine Kext die Apfelnico geschrieben hat. Mit dieser geht allerdings kein Ruhezustand mehr.

Nun hab ich ein paar Fragen:

Muss ich diesen Kext zuerst löschen, bevor ich das ganze aus dem ersten Post versuche? Ich denke schon?

Mein Board hat sehr viele USB Ports, nämlich 4 x USB 3.0/2.0 Ports und 6 x USB 2.0/1.1 Ports über den normalen Chipsatz, sowie 4 x USB 3.0/2.0 Ports über den Chipset + Renesas® uPD720210 USB 3.0 Hub. Macht das vielleicht Probleme?

An einem internen Anschluss habe ich eine Bluetooth Adapterkarte dran, die nur einen Port davon belegt. Einen weiteren Internen Anschluss habe ich überhaupt nicht belegt. Ich denke, die ungenutzten muss ich ja nicht unbedingt einbinden, oder? Die würden am "normalen" USB Controller hängen.

Danke für euere Antworten.

mfg

Special_B