

Erledigt

14 Core Hackintosh auf El Capitan, Postinstall & Optimization Hilfe

Beitrag von „MyKeyz“ vom 5. November 2016, 02:28

Nein es macht kein Sinn. Handbrake ist zum Beispiel ein sehr optimiertes Programm was alle Threads nutzen sollte, Compressor sollte auch alle Kerne nutzen tun sie aber nicht (außer ich ändere die Thread anzahl bei Compressor manuell in der .plist). Premiere auf Windows nutzt 60-70% der CPU und alle 28 Threads, mit den selben Einstellungen nutzt Premiere unter Mac nur die hälfte und das sollte nicht sein da es nichts gibt das Premiere daran hindern sollte mehr Kerne anzusprechen weil es Cinebench und Geekbench auch können ungeachtet das es Benchmarks sind. Es würde Sinn ergeben wenn einfach nur 14 Threads vom System erkannt werden und dementsprechend auch nur 14 genutzt werden können. Der 2013 MacPro wird bei Final Cut auch mit mehr als 14 Threads ausgelastet, teilweise mit ALLEN 24 Threads die der MacPro hat. Ein weiterer Hinweis das etwas nicht stimmt ist das ich per Terminal-Loop auch alle Threads auf 100% bekomme. Heißt das die 14 Threads die nicht genutzt werden auch von nicht-Benchmarks angesprochen werden können.