

**Erledigt**

## **14 Core Hackintosh auf El Capitan, Postinstall & Optimization Hilfe**

**Beitrag von „MyKeyz“ vom 3. November 2016, 19:44**

So nach ewigem ausprobieren habe ich es geschafft El Capitan 10.11.6 auf meiner mini Workstation (E5-2683v3, GTX 680 vorübergehend, 32GB RAM) zu installieren. Soweit funktioniert auch ALLES (Sound ALC1150, Wifi, Ethernet, Bluetooth etc), alle 28 Threads werden erkannt und auch bedingt genutzt. Laut Cinebench müsste ich 100% native Performance haben ~1800CB aber aus irgendeinem Grund möchte Final Cut nicht mehr wie 15-20% der CPU nutzen (mit verschiedenen Codecs ausprobiert), bei Compressor das selbe max. ~20% CPU last. Da es Final Cut nicht auf Windows gibt habe ich mir noch Premiere auf der Hackintosh Platte installiert damit ich einen 1:1 vergleich stellen kann. Premiere Pro benötigt für ein 10 Minuten Video (FullHD, CBR 15mb/s, 60FPS) rendern in h.264 ~7 Minuten, dabei werden bis zu ~70% der CPU genutzt. Das selbe Video mit den selben Einstellungen (Cuda ist eingestellt nicht OpenCL) benötigt unter Mac OSX "ganze" ~13 Minuten, also fast DOPPELT so lang wie unter Windows, hier wird die CPU aber auch nur mit ~30-40% ausgelastet. Das selbe Spiel in Handbrake, knapp die Hälfte der Leistung in Mac OSX im vergleich zu Windoof :/. Frustrierend ist das ich die komplette Leistung unter Mac OSX habe aber die Programme die ich benutzen möchte und für die ich mich extra in das ganze Hackintosh Projekt gewagt habe nutzen diese Leistung nicht..