

Anleitung: USB 3.0 Mojave / (High-) Sierra / El Capitan für jedermann (zukunftsicher für Updates & komplett gepatcht)

Beitrag von „Plebejer“ vom 29. Oktober 2016, 17:04

[Zitat von extrawelt](#)

Wo ich aber eben hier über DSDT gelesen hab liegt wohl genau da mein Problem, ich bekomme nach dem anschließen bei meinem "Apple USB SuperDrive" immer die Meldung: USB-Zubehör benötigt Strom - (im Anhang ist eine Bildschirmfoto)

Vielleicht kann mir einer von euch bei den zwei fehlenden USB Ports und dem Stromproblem weiterhelfen?

Sehr interessant, ich bekomme die selbe Meldung. Habe das Original Apple SuperDrive nur wegen deines Beitrages mal angeschlossen.

Ich benutze von Elgato deren GameCapture HD 60 S und habe an meinen USB3-Ports lediglich die Möglichkeit bis knapp über 40 FPS aufzuzeichnen, weil der Datendurchsatz der Ports nicht reicht. Besteht hier eventuell ein Zusammenhang?