

Erledigt

Langeweile Projekt ;-)

Beitrag von „YogiBear“ vom 25. Oktober 2016, 23:40

Unter OSX/macOS ist es nichts mit übertakten. Wenn du allerdings im BIOS den Multiplikator erhöhst gibt es keine Probleme. Dh. die lustigen Klickibunti-OC-Programme von Windows gibt es allesamt nicht. Hier ist gutes, altes Übertakten per Hand und BIOS gefragt. Das Spielen am FSB/QPI/BLK (oder wie Intel es diesmal nennt) kann allerdings Probleme bereiten, da interne Timer von OSX an den Standardwert des FSB gebunden sind. Beispielsweise fängt Ton an zu stocken, stottern oder setzt komplett aus.

Ist ein übertakteter i5 mit einem i7 vergleichbar? Das kommt auf die Software an. Kann und wird sie alle 8 Threads, die ein i7 bietet, nutzen, wirst du dich vom Gedanken an die Wasserkühlung verabschieden müssen und auf Stickstoff umschwenken müssen. Ist allerdings softwareseitig eher eine hohe SingleThreadleistung gefragt, wirst mit dem i5 aufgrund dessen höheren Standardtakt nicht mal übertakten müssen, um den i7 zu schlagen. Kurz die Antwort kann dir nur jemand geben, der genau deine Software einsetzt und den Vergleich bereits durchgeführt hat.