

Anleitung: USB 3.0 Mojave / (High-) Sierra / El Capitan für jedermann (zukunftsicher für Updates & komplett gepatcht)

Beitrag von „macinsane“ vom 25. Oktober 2016, 17:27

Doch, es geht unter Windows problemlos. Mein Hack stellt unter Sierra über USB leider nur 500mA bereit, sollte aber eigentlich 2000 extra draufpacken, wenn ein Apple-Gerät dranhängt. Viele haben das Problem und ich wollte nur wissen, ob es sich über USBInject patchen lässt oder ob ein komplizierter DSDT-Hack dafür nötig ist.