

**Erledigt**

## **Acer Aspire ES1- I3 + HD 5500**

**Beitrag von „noEE“ vom 21. Oktober 2016, 09:29**

Hat sich etwas hingezogen, aber hier nun die DSDT Patches:

Code

1. Basic Apple Device Renames (into device label TMR set\_label begin TIMR end; und into\_all all code\_regex TMR replaceall\_matched begin TIMR end; habe ich allerdings entfernt, weil ich unzählige Fehler nach dem compilieren hatte)
2. Rename B0D3 to HDAU
3. Rename GFX0 to IGPU
4. Rename \_DSM to XDSDM
5. IRQ Fix
6. Insert DTGP
7. RTC Fix
8. Audio Layout 3
9. USB3 \_PRW 0x6D (instant wake)
10. Poll for LID changes
11. OS Check Fix
12. AMI HD5500 NUC BR1X
13. Brightness Fix

Alles anzeigen

Und schau noch mal in den 10.12 Kext Ordner und räume evtl. etwas auf. Die Kext Dateien FakePCIID\_AR9280\_as\_Custom.kext und FakePCIID.kext von Sascha\_77 benötigst du ja nicht.

Falls du noch Sleep hinbekommst und wie ich Schwierigkeiten mit dem Sound nach dem wach werden hast, lass den CodecCommander.kext drin.

Allerdings musste ich die info.plist um folgendes erweitern, da der ansonsten wirkungslos blieb.

Hier habe den Beitrag schon ergänzt gehabt: [Das leidige Thema "Kein Sound nach Ruhezustand"](#)



## Quellcode

```
<string>Realtek ALC235</string>  
<key>10ec_0235</key>
```

und weiter unten folgendes hinzufügen:



```
<!--dict-->  
</dict>  
<key>Realtek ALC235</key>  
<dict>  
<key>Codec Address Number</key>  
<integer>0</integer>  
<key>Custom Commands</key>  
<array>  
<dict>  
<key>Command</key>  
<data>  
AZCHJQ==  
</data>  
<key>Comment</key>  
<string>0x19 SET_PIN_WIDGET_CONTROL 0x25</string>  
<key>On Init</key>  
<true/>  
</dict>  
</array>  
</dict>  
<key>Realtek ALC235</key>  
<dict>  
<key>Custom Commands</key>  
<array>  
<dict>  
<key>Command</key>  
<data>  
AZCHJQ==  
</data>  
<key>Comment</key>  
<string>0x23 SET_UNSOLICITED_ENABLE 0x03</string>  
<key>On Init</key>  
<true/>  
</dict>  
</array>  
</dict>  
<key>Realtek ALC235</key>  
<dict>  
<key>Custom Commands</key>  
<array>  
<dict>  
<key>Command</key>  
<data>  
AZCHJQ==  
</data>  
<key>Comment</key>  
<string>0x19 SET_PIN_WIDGET_CONTROL 0x25</string>  
<key>On Init</key>  
<true/>  
</dict>  
</array>  
</dict>
```

## Quellcode

```
<key>Realtek ALC235</key>  
<dict>  
<key>Codec Address Number</key>  
<integer>0</integer>  
<key>Custom Commands</key>  
<array>  
<dict>  
<key>Command</key>  
<data>  
AZCHJQ==  
</data>  
<key>Comment</key>  
<string>0x19 SET_PIN_WIDGET_CONTROL 0x25</string>  
<key>On Init</key>  
<true/>
```

```

<key>On Sleep</key>
<false/>
<key>On Wake</key>
<true/>
</dict>
<dict>
<key>Command</key>
<data>
Ahclgw==
</data>
<key>Comment</key>
<string>0x21 SET_UNSOLICITED_ENABLE 0x83</string>
<key>On Init</key>
<true/>
<key>On Sleep</key>
<false/>
<key>On Wake</key>
<true/>
</dict>
</array>
<key>HDEF Device Location</key>
<string>1B</string>
<key>Perform Reset</key>
<false/>
<key>Send Delay</key>
<integer>10</integer>
<key>Sleep Nodes</key>
<false/>
</dict>

```

Das ganze abspeichern und entweder mit Kext Utility nach S/L/E installieren oder in den Kexts Ordner eures Clover Bootloaders. Bei mir funktionieren beide Varianten, bevorzuge aber den Kext Ordner in der EFI Partition, weil ich OS X gerne sauber halte.

Jetzt noch ein Neustart und der Ton sollte nach dem Ruhezustand wieder funktionieren.