

Erledigt

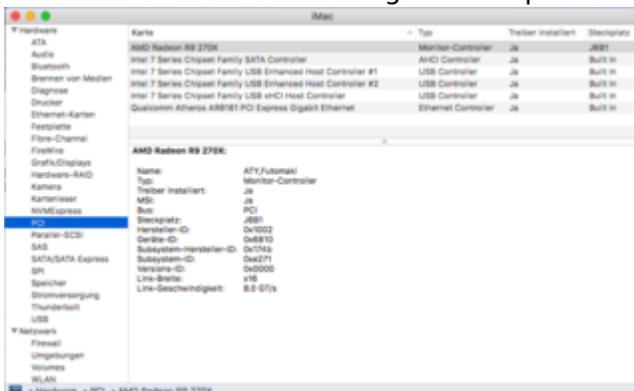
# Umstieg auf Sierra? Macht das denn Sinn?

Beitrag von „griven“ vom 21. Oktober 2016, 00:57

Anders als ElCapitan setzt Sierra jetzt auch bei der GUI auf Metal anstelle von OpenCL/OpenGL was schon einen erheblichen Unterschied macht zu ElCapitan trotzdem mag mir diese Verhaltensänderung nicht ganz eingehen. Aus meiner Erfahrung kann ich sagen das sich zumindest die R9-270X vollkommen unauffällig verhält ich habe die Karte irgendwann zu ElCapitan Zeiten eingebaut und musste da dann halt in OZ InjectATI wählen und als Framebuffer Futomaki setzen und so läuft die Karte bis heute ohne jegliche Probleme im 2 Schirm Betrieb und zwar auch unter Sierra und ohne aktivierte IGPU.



Als Systemdefinition fahre ich iMAC15,1 der von Haus aus AMD Grafik hat und ansonsten habe ich halt meine DSDT sauber gestaltet sprich die Karte taucht auch im Profiler unter PCI auf.



Ich weiß nicht ob das ggf. einen Einfluss hat denn Apple identifiziert die Grafik ja mal primär über das EFI und wenn es kein entsprechenden EFI GOP ROM zu der Karte gibt und/oder dieser nicht sauber durchgereicht wird versucht macOS die Karte über den IOREG sprich über ihre PCI Adresse zu identifizieren und ggf. von dort das vbios zu laden. Keine Ahnung ob ich damit richtig liege aber es könnte sein das sich ElCapitan diese INFO noch an anderer Stelle als dem ACPI selbst gezogen hat und Sierra sich hier voll auf das ACPI sprich auf die DSDT verlässt. Der entsprechende Eintrag in der DSDT sieht bei mir wie folgt aus:

Code

```
1. Device (PEGP)
2. {
3. Name (_ADR, 0x00010000) // _ADR: Address
4. Method (_PRT, 0, NotSerialized) // _PRT: PCI Routing Table
5. {
6. If (PICM)
7. {
8. Return (AR02 ())
9. }
10.
11.
12. Return (PR02 ())
13. }
14.
15.
16. Device (GFX0)
17. {
18. Name (_ADR, Zero) // _ADR: Address
19. Name (_SUN, One) // _SUN: Slot User Number
20. Method (_DSM, 4, NotSerialized) // _DSM: Device-Specific Method
21. {
22. If (LEqual (Arg2, Zero))
23. {
24. Return (Buffer (One)
25. {
26. 0x03
27. })
28. }
29.
30.
31. Return (Package (0x0A)
32. {
33. "@0,connector-type",
34. Buffer (0x04)
```

```
35. {
36. 0x00, 0x08, 0x00, 0x00
37. },
38.
39.
40. "@1,connector-type",
41. Buffer (0x04)
42. {
43. 0x00, 0x08, 0x00, 0x00
44. },
45.
46.
47. "@2,connector-type",
48. Buffer (0x04)
49. {
50. 0x00, 0x08, 0x00, 0x00
51. },
52.
53.
54. "@3,connector-type",
55. Buffer (0x04)
56. {
57. 0x00, 0x08, 0x00, 0x00
58. },
59.
60.
61. "hda-gfx",
62. Buffer (0x0A)
63. {
64. "onboard-2"
65. }
66. })
67. }
68. }
69.
70.
71. Device (HDAU)
72. {
73. Name (_ADR, One) // _ADR: Address
74. Method (_DSM, 4, NotSerialized) // _DSM: Device-Specific Method
75. {
76. If (LEqual (Arg2, Zero))
77. {
78. Return (Buffer (One)
```

```
79. {
80. 0x03
81. })
82. }
83.
84.
85. Return (Package (0x02))
86. {
87. "hda-gfx",
88. Buffer (0x0A)
89. {
90. "onboard-2"
91. }
92. })
93. }
94. }
95. }
```

Alles anzeigen

Wie gesagt keine Ahnung ob es einen Unterschied macht aber eine Versuch ist es vielleicht wert.