

Sapphire R9 290 Tri-X OC zum Laufen bekommen

Beitrag von „Werner_01“ vom 19. Oktober 2016, 09:44

Genau aus solchen Erwägungen heraus - und natürlich auch, damit der Wasserkühler passt - habe ich mir eine Sapphire mit Referenz-Layout gekauft gehabt.

Das Problem ist, dass ATI bzw. AMD in Sachen Treiber keinen Anlass sieht, sich da groß reinzuhängen. Denen ist wohl auch der Markt zu klein. Die Ausstattung mit Treibern ist also auch ein grundsätzliches Problem.

Das Theater mit der R9 290x etwa gibt es schon seit Jahren. Dabei sind nicht einmal die falschen Anschlüsse das größte Problem, sondern, dass die Schätzchen halt in den Tiefschlaf schalten nach dem Booten. Bei mir etwa ist El Capitan derart unproblematisch, dass ich gar nix machen muss, während unter Sierra genau gar nichts klappt und ich die Karte letztlich ausbauen müsste, denn eine iGPU gibt es bei mir keine ...

Mit nvidia-Karten andererseits kenne ich mich nicht aus.

Da ich viel mit Photoshop mache und dort - meines Wissens - AMD mit OpenCL die Nase vorn hat, habe ich die Karte drin. Aber ich denke schon darüber nach, mir einfach eine andere einzubauen, die auch vernünftig unterstützt wird (und die meine 10bit Monitore entsprechend ansteuern kann). Das kann OSX ja seit El Capitan - und bei mir funktioniert das sogar. Ein zwingendes Muss ist das zwar nicht, aber ein schönes "Nice-to-have".

Ich weiß nicht, ob z.B. die GTX 980 oder 980 Ti das unter OSX können oder nur die Quadro-Karten. ...