

# Sapphire R9 290 Tri-X OC zum Laufen bekommen

Beitrag von „griven“ vom 19. Oktober 2016, 00:19

Das ist oftmals auch ein Problem des VBIOS denn hier kochen die Hersteller der Karten gerne auch ihre ganz eigene Suppe...

Als Faustregel gilt je näher eine Karte am Referenz Design ist und damit meine ich nicht nur das Layout sondern vor allem auch das Bios um so wahrscheinlicher ist es das man mit den Patches erfolgreich ist. Leider ist das gerade bei Herstellern die sehr Zocker und damit auch sehr Windows affin sind meist nicht der Fall hier wird das Bios der Karte auf biegen und brechen auf maximale Leistung im Zusammenspiel mit den Windows Treibern ausgelegt und halt solange dran rumgebogen bis das passt leider zu Lasten der allgemeinen Kompatibilität die dann im übrigen nicht nur macOS betrifft sondern zum Beispiel auch Linux. Bei AMD Karten haben sich Sapphire und EVGA als relativ nah zum Referenz Design herauskristallisiert was zumindest im Falle von Sapphire auch nicht verwunderlich ist denn die meines Wissens nach produzieren die auch die Referenzboards für AMD 😄