

Erledigt

gefahrlos System Definitions ändern?

Beitrag von „Brumbaer“ vom 7. Oktober 2016, 13:45

Das dumme an dem Patch und der Grund warum Leute die Datei von Hand patchen ist, dass der Pike. Patch nicht funktioniert.

Ich weiß nicht ob er jemals funktioniert hat aber seit 10.11.3 - vorher habe ich es nicht getestet - nicht.

Vielleicht gibt es Kombos bei denen es zufällig funktioniert, aber ein Blick auf den Programm Code zeigt, dass es eher zufällig ist.

Was bei mir unter Sierra funktioniert ist das folgende (beide Patches sind notwendig)

AppleGraphicsDevicePolicy	436F6E6669674D617000	436F6E6669674D627100	Brumbaer's GPolicy Patch Part 1
AppleGraphicsDevicePolicy	44656661756C7400	6E6F6E6500000000	Brumbaer's GPolicy Patch Part 2

als Auszug für die plist

Code

1. <dict>
2. <key>Comment</key>
3. <string>Brumbaer's GPolicy Patch Part 1</string>
4. <key>Disabled</key><false/>
5. <key>Find</key>
6. <data>Q29uZmInTWFWAA==</data><key>Name</key>
7. <string>AppleGraphicsDevicePolicy</string>

8. <key>Replace</key>
9. <data>Q29uZmlnTWJxAA==</data>
10. </dict>
11. <dict>
12. <key>Comment</key>
13. <string>Brumbaer's GPolicy Patch Part 2</string>
14. <key>Disabled</key><false/><key>Find</key>
15. <data>RGVmYXVsdAA=</data><key>Name</key>
16. <string>AppleGraphicsDevicePolicy</string>
17. <key>Replace</key>
18. <data>bm9uZQAAAAA=</data>
19. </dict>

Alles anzeigen

Ob es unter El Cap läuft habe ich nicht getestet, da ich auf keinem Rechner mehr El Cap habe. Ich werde es heute Abend unter El Cap testen.

Den Test habe ich gemacht und es funktioniert unter El Cap genauso gut wie unter Sierra.

Und das ist die Crux, denn es funktioniert auch unter Sierra scheinbar nur, wenn man das Kext irgendwann mal gepatched hatte.

Auch wenn man dann zum Original zurückkehrt und den Cache neu aufbaut geht es immer noch, während es ohne Patch nicht geht.

Allerdings bei einem frisch installierten System geht es nicht.

Das Beschrieben ist nur das Symptom, die Ursache habe ich noch nicht herausgefunden.