

Erledigt

gefahrlos System Definitions ändern?

Beitrag von „griven“ vom 6. Oktober 2016, 22:56

[@Brumbaer](#) mir ist durchaus bewusst das man NVIDIA Karten auch in den kritischen Systemdefinitionen benutzen kann nur war das hier nicht die Frage. Die Frage war ob man die Systemdefinition gefahrlos ändern kann und die Antwort an dieser Stelle ist nein, kann man nicht weil es eben zu den benannten Problemen mit der AppleGraphicsDevicePolicy.kext kommen kann. Es kommt immer auch ein wenig darauf an wer eine solche Frage stellt und der Thread Starter macht mir nicht den Eindruck als würde er wissen wie man einen Kext patched und das wohl möglich noch bevor das System je lauffähig auf der Platte war. Warum also soll ich jemanden sehenden Auges ins Verderben rennen lassen wenn sich das vermeiden lässt?

Naja wie auch immer nun ist es wie es ist und Du hast natürlich auch recht denn klar geht es halt nur nicht unbedingt etwas für jemanden der noch so gar keine Ahnung von der Materie hat. Fassen wir mal zusammen folgende Systemdefinitionen bzw. BoardID's laufen nicht ohne weitere Anpassungen mit einer NVIDIA Karte mit oder ohne Webtreiber wohl aber mit einer AMD Karte

Code

1. Mac-42FD25EABCABB274 - iMac15,1
2. Mac-FA842E06C61E91C5 - iMac15,1
3. Mac-65CE76090165799A - iMac17,1
4. Mac-B809C3757DA9BB8D - iMac17,1
5. Mac-DB15BD556843C820 - iMac17,1

und bei der Mülltonne muss man sogar für den Betrieb mit AMD Karte hand anlegen aufgrund seiner besonderen Konfiguration mit 2 AMD GPU's

Code

1. Mac-F60DEB81FF30ACF6 - MacPro 6,1

[@blackcat](#) demnach ist auch meine Aussage zum iMac17,1 falsch gewesen nur habe ich heute Mittag @Work nicht genau nachsehen können und halt gedacht der iMac17,1 wäre nicht in der AppleGraphicsDevicePolicy gelistet ist er aber wohl offensichtlich doch. Also wenn es iMac17,1 sein soll dann bitte drauf achten die AppleGraphicsDevicePolicy.kext entsprechend zu patchen

