

**Erledigt**

## hackintosh und grafiksoftware

**Beitrag von „chipchip“ vom 25. September 2016, 18:11**

erstmal tausend dank an alle für die vorschläge und erklärungen!!!!

also ich habe jetzt die teile gekauft und werde mich mitte nächster woche an den aufbau machen.

es sind jetzt geworden:

- Gehäuse (Silverstone SUGO SG10)
- GA-Z97M-D3H
- Prozessor (I7-4790k)
- Gigabyte Geforce GT740 OC (rev.2.0)
- 16 GB Arbeitsspeicher
- Raijintek Ereboss
- bequiet E10 400W

jetzt kann der eintrag eigentlich fast verschoben werden, aber sei es drum.....das vorgehen stelle ich (inklusive unklarheiten) mir jetzt so vor (es hieß ja, es sei alles ganz einfach:) ) :

1. bis auf die grafikkarte zusammenbauen

2. ozmosis flashen (von [hier](#))

--> ich habe gelesen man solle eher die dsdt.rom nehmen - korrekt?

--> ist die erweiterte dsdt.rom und das normale ein entweder oder, oder muss ich erst das normale flashen und dann das erweiterte drüber?

--> muss ich im bios noch irgendwas aktivieren oder deaktivieren und wenn ja was?

3. per usb-stick sierra installieren

--> geht das überhaupt einfach so mit sierra oder muss ich eine ältere version nehmen?

4. hoffen das alles geklappt hat und mac startet

5. mit mutlibeast lan/sound-treiber nachinstallieren

6. grafikkarte reinstecken, onboard grafik im bios ausschalten und hoffen, dass ootb alles läuft

7. benutzen und freuen 👍

hab ich irgendwas vergessen?