

# AMD RX 470 und RX 460

**Beitrag von „griven“ vom 24. September 2016, 01:19**

Naja im Moment weiß ja leider noch niemand so ganz genau wohin Apple schippert sprich was in den anstehenden Generationen von iMAC's, MacBooks uns evtl. sogar MacPro's stecken wird an Grafiklösungen aber der eingeschlagene Weg Richtung AMD Polaris wird deutlich und die Tatsache das auch Baffin auftaucht lässt hoffen das es einen bunten Mix aus Polaris 10 und Polaris 11 GPU's geben wird. Natürlich wird Apple das OOB Problem nicht lösen aber Apple legt die Fundamente dafür das die Community diese Probleme löst 😊

OOB hat im Einklang mit der Unterstützung der NVIDIA Kepler Serie ein Ende gefunden und es wird vermutlich nie wieder OOB geben einfach weil Apple die Menge der durch den User selbst aufzurüstenden Rechner immer weiter einschränkt. Spätestens wenn der MacPro 5.1 auch ausgemustert ist hat es ein Ende...