Erledigt Akkuleistung bei Hackbooks

Beitrag von „Schneelöwe“ vom 27. Juni 2012, 19:15

Das Problem bei einigen Geräten dürfte Optimus sein, dies funktioniert unter OSX nicht und so muss von Fall zu Fall auch die dedizierte Grafikkarte arbeiten, soll heißen GTX 680M statt HD3000 und da braucht OSx natürlich mehr Strom. Die gleiche Situation besteht bei der AMD-Grafikumschaltung.
Auch ein Problem ist, wie hier schon angesprochen, dass Speedstepping welches unter OSX meistens problemlos läuft, nur manchmal halt nicht, was bedeutet, dass der Prozessor die ganze Zeit auf 100% arbeitet und damit mehr Strom braucht.
Aber allgemein lässt sich sagen, dass sich alle Betriebssysteme unter Optimalbedingungen nicht allzu viel nehmen dürften.