

Erledigt

Yosemite Kernel-Problem Bootloader

Beitrag von „ralf.“ vom 17. September 2016, 17:38

Da muß dann auch [Kernel](#) nach, auf den Stick nach /System/Library/Kernels/ kopiert werden, mit dem Namen Kernel

Falls /System/Library/ auf dem Stick nicht vorhanden ist, dann den Kernel in den Extra-Ordner und diesen Pfad in die plist eintragen.

Der Hauptteil der Plist könnte so aussehen:

```
<key>EthernetBuiltIn</key>
<string>Yes</string>
<key>Kernel Flags</key>
<string>kext-dev-mode=1 npci=0x2000 -v</string>
<key>GraphicsEnabler</key>
<string>No</string>
<key>Default Partition</key>
<string>hd(0,4)</string>
<key>Timeout</key>
<string>5</string>
```

Der GraphicsEnabler entweder auf Yes oder No. Erst mal noch nicht eintragen. Sondern im Chameleon-Menü eintragen

npci=0x2000 erst mal noch nicht einfügen. Erst mal ausprobieren ob 2000 oder 3000