

Erledigt

Invalid Kernel IP bei Software update/Xcode

Beitrag von „Schneelöwe“ vom 24. Juni 2012, 22:26

Wenn ich mal zu denn Bits was erklären darf:

Der Legacy_kernel denn du verwendest kann auf AMD Systemen nur im 32 bit Modus gestartet werden, also mit dem verwendeten Befehl arch=i386.

64 bit Kernel und AMD war schon immer ein Problem bei OSX.

Was du aber machen kannst, ist neben arch=i386 eben noch denn Flag -force64 zu setzten. Dieser Flag weist Programme an, im 64-Bit Modus zu starten und auch allgemein werden einige Systemnahe Bestandteile in 64 Bit ausgeführt, nur eben der Kernel und seine Extensions nicht.

Der Vorteil bei der Verwendung von -force64 liegt nun darin, dass 64-Bit Programme mehr Ramspeicher zur verfügung haben, da unter 32 Bit aufgrund der Adressierungsproblematik nur ~3,2 GB verwendet werden können.

Also ist es in denn meisten Fällen zu Empfehlen die Kombination aus arch=i386 und -force64 zu verwenden.