

Erledigt

macOS Sierra kommt! Diesen September

Beitrag von „MacGrummel“ vom 1. September 2016, 12:58

[@Shado](#): Wie geschrieben kann man das Problem mit dem falschen Rechner umgehen, im Prinzip muss dafür nur der Name des Rechners in die Installer-PListe der zugelassenen Rechner. Das taugt aber nur für echte Macs wie die dicken MacPro Nr.3,1 und Nr.4,1. Wenn der die richtige Grafik drin hat, sollte es so gehen.

Eine falsche Grafik umzubenennen wird nicht richtig helfen. Der Rechner muss ja auch real mit der Metal-Engine arbeiten können. Die 610 sollte aber mit Nvidias Kepler-Chip bestückt sein und das können.



[@Nightflyer](#): Stimmt! Soo war das nicht gedacht